

	キャラ名 _____		
	マスター _____		
	HP	初期値	_____
	SP	初期値	_____
	属性	名称	_____
		基本移動力	4
		MP	_____

武器 A	名称 _____														移動補正	MP						
	射程	0	15	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225	240	255	270		
	有効射程	_____																				
	最大射程	_____																				
攻撃判定	攻撃タイプ	範囲				反撃	対空	空中	装甲貫通													
	直射・曲射・散布・白兵・特殊	貫通・非貫通・白兵・特殊																				
	ダメージ補正	備考																				

武器 B	名称 _____														移動補正	MP						
	射程	0	15	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225	240	255	270		
	有効射程	_____																				
	最大射程	_____																				
攻撃判定	攻撃タイプ	範囲				反撃	対空	空中	装甲貫通													
	直射・曲射・散布・白兵・特殊	貫通・非貫通・白兵・特殊																				
	ダメージ補正	備考																				

武器 C	名称 _____														移動補正	MP						
	射程	0	15	30	45	60	75	90	105	120	135	150	165	180	195	210	225	240	255	270		
	有効射程	_____																				
	最大射程	_____																				
攻撃判定	攻撃タイプ	範囲				反撃	対空	空中	装甲貫通													
	直射・曲射・散布・白兵・特殊	貫通・非貫通・白兵・特殊																				
	ダメージ補正	備考																				

組み合わせ武器
A・B・C
 MP _____

技能・特殊能力名	使用フェイズ	使用SP	効果等	移動補正	MP

メモ

合計移動力	MP
_____	_____
	/100